

いま、 あなたに必要なのは 競技プログラミングです。

スーパーの詰め放題。できるだけたくさん詰めてトクしたいですよね？
— ナップサック問題を解きましょう。動的計画法です。簡単ですよ。

あれもこれも買いに行かないと… 一番楽なルート、知りたくないですか？
— 何かと物入りなこの時期。巡回セールスマン問題を解きましょう。
あなたが一日で何十箇所も回ろうと考えていなければ、簡単です。

忙しい夏休み。忙しいのに目の前のひまわりの種の数に気がなる…

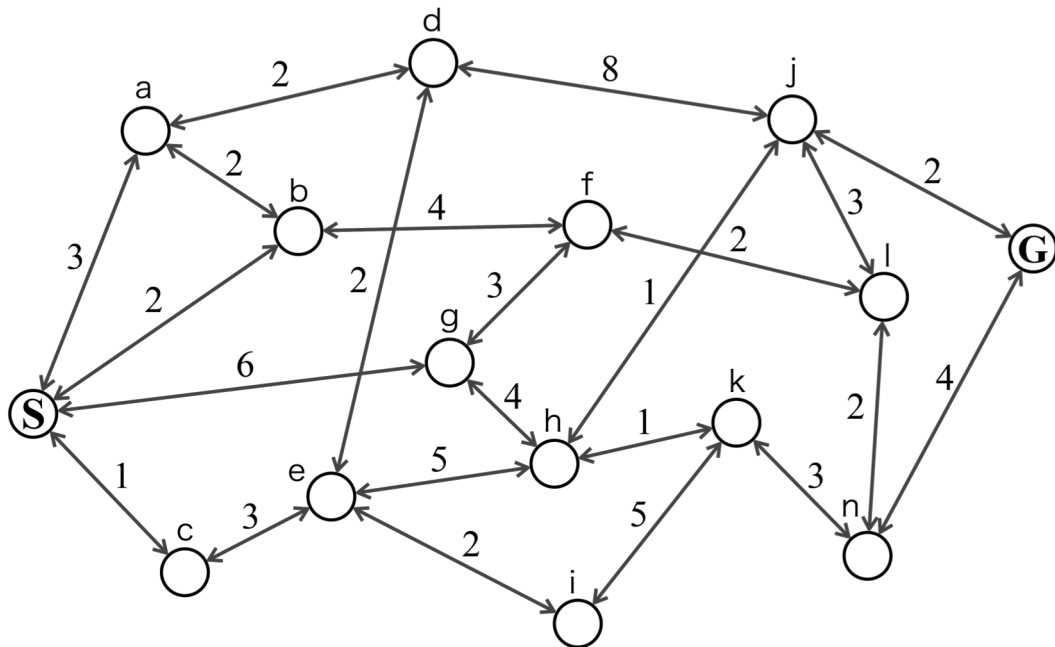
— フィボナッチ数の計算です。
「仕方ない、二項ずつ順番に足していくか…」
そう言って貴重な夏休みを費やすライバルに、
行列累乗の力を見せつけてやりましょう。



例題

● 問題文

以下のような地図があり、それぞれの道はその道の上に書かれている数字分の距離があります。
このとき、スタート地点Sからゴール地点Gまでの最短の距離を求めなさい。



● 答え：12

合っていましたか？

これよりも大きい値だと思っていた人は、より短い経路があるので探してみてくださいね。

この程度の地点の数であれば、当てられた人も少なくないと思います。しかし、地点が一万個あり、そこにこの問題のように道が張り巡らされていたら、**自分の手で解くのは難しい**ですね。

そこで、**コンピューターの出番です。**

競技プログラミングでは、与えられた**問題**に対して正しい答えを計算する**プログラム**を書き、コンピュータに解かせます。知識をフル活用してそれらを組み合わせる**競技プログラミング**は、まさに**パズル**です。

自分には競技プログラミングが必要だ！と思ったみなさんや、例題を読んで**興味**を持ったみなさんは、ぜひぜひ、**京大マイコンクラブ**で**競技プログラミング**をやりませんか？

集合時間と場所

4月3日

17:00 / 18:00

4月・5月の
毎週 月・木(祝日除)

18:15

吉田南総合館北棟入口前
看板が目印です！



京大マイコンクラブ



Web サイト <https://kmc.jp/>

Twitter @KMC_JP

LINE @kmc_jp

E-mail info@kmc.gr.jp